



---

## Регламент Porsche eSport Championship Russia

ВЕРСИЯ 1.0

# Регламент Porsche eSport Championship Russia

## Оглавление

<b>А. Общая информация</b> .....	<b>4</b>
§1 Введение .....	4
§2 Терминология .....	4
§3 Список персонала.....	4
§4 Общие правила .....	4
4.1 Ознакомление с правилами .....	4
4.2 Общее поведение.....	5
4.3 Читы и использование стороннего ПО.....	5
4.4 Учетные записи участников .....	5
4.5 Решения организаторов.....	5
§5 Организатор .....	5
§6 Участники .....	5
§7 Персональные данные.....	6
§8 Преждевременное прекращение участия .....	6
§9 Изменения.....	6
§10 Правовая оговорка.....	6
<b>В. Спортивные правила соревнования на лучшее время круга (TimeAttack)</b> .....	<b>6</b>
§11 Описание формата соревнований на лучшее время круга .....	6
§12 Участие.....	6
12.1 Право на участие.....	6
12.2 Стартовый взнос и участие в чемпионате.....	7
12.3 Выбор автомобиля .....	7
§13 Календарь чемпионата .....	7
§14 Формат проведения этапов на лучшее время круга (time-attack).....	7
14.1 Количество кругов и время участия .....	7
14.2 Игровые настройки для данного этапа .....	8
14.3 Квалификация для определения участников многопользовательской гонки.....	8
14.4 Границы трассы.....	8
14.5 Интернет соединение.....	8
§15 Итоговая таблица очков по результатам этапа заездов на лучшее время круга .....	9
15.1 Начисление очков по результатам этапа заездов на лучшее время круга .....	9
<b>С. Правила соревнований на этапе многопользовательской гонки</b> .....	<b>9</b>
§16 Описание формата многопользовательских гонок .....	9
§17 Приглашение для участия в многопользовательской гонке .....	9
§18 Подробная информация о формате многопользовательской гонки .....	10
18.1 Выбор автомобиля и ливреев .....	10
18.2 Формат и время начала гонок .....	10
18.3 Дополнительные комментарии касательно формата и времени начала гонок .....	10
18.4 Игровые настройки для многопользовательской гонки.....	10
18.5 Доступ к серверу гонки .....	11
18.6 Сбои в работе сервера и рестарт гонки .....	11
18.7 Соединение и выход из сервера .....	11
18.8 Распределение очков по результатам гонки.....	11
18.9 Штрафы и штрафные очки .....	12
§19 Правила поведения на трассе .....	12
19.1 Важные основы.....	12
19.2 Стартовый процесс .....	12

# Регламент Porsche eSport Championship Russia

19.3	Обгоны.....	13
19.4	Границы трассы.....	13
19.5	Траектория движения .....	13
19.6	Квалификация .....	13
19.7	Контакты .....	13
19.8	Сходы .....	13
19.9	Внутриигровой чат .....	13
<b>§20</b>	<b>Система флагов и их значение.....</b>	<b>14</b>
20.1	Желтый флаг.....	14
20.2	Синий флаг .....	14
20.3	Бело-черный флаг.....	14
20.4	Черный флаг .....	14
<b>§21</b>	<b>Гоночные инциденты и пенализация.....</b>	<b>14</b>
21.1	Трактовка инцидентов .....	14
21.2	Сообщения о происшествиях.....	14
21.3	Штрафы.....	15
21.3.1	Система начисления штрафов .....	15
21.3.2	Ограничения на участие по штрафам .....	16
<b>§22</b>	<b>Иные правила.....</b>	<b>16</b>
22.1	Исключения использования сторонних программ .....	16
<b>§23</b>	<b>Призы.....</b>	<b>17</b>
<b>§24</b>	<b>Трансляция .....</b>	<b>17</b>
<b>§25</b>	<b>Введение о финальной части.....</b>	<b>17</b>

# Регламент Porsche eSport Championship Russia

## А. Общая информация

### §1 Введение

**Porsche eSport Championship Russia** организован в формате онлайн чемпионата на портале **game.raceroom.com** состоящим из 5 онлайн этапов, каждый из которых включает двухнедельное соревнование на лучшее время круга (time-attack) и онлайн гонку среди лучших 26 участников каждого этапа time-attack. По результатам каждой из 5 онлайн гонок участникам будут начисляться очки, по сумме которых и будет вестись общий зачет чемпионата (таблица распределения очков в зависимости от занятой позиции указана в пункте 18.8 Регламента чемпионата Porsche eSport Championship Russia). По итогам всех 5 этапов, 24 участника, набравших наибольшее количество очков по итогам всего чемпионата, приглашаются для участия в Гранд-финале чемпионата на автосимуляторах RaceRoom. Все 5 гонок будут транслироваться в прямом эфире на youtube канале и в расширенном часовом выпуске на телеканале “Автоплюс” по вторникам.

### §2 Терминология

- **Пилот:** водитель, участник, который управляет виртуальным автомобилем на симуляторе.
- **Ливрей:** раскраска автомобиля.
- **Гоночный сервер:** внутриигровое пространство, выделенное для определенного числа гонщиков для участия в совместном мероприятии.
- **Персонал:** человек, организующий мероприятие RaceRoom, также называется судьей соревнования и обладает функциями контроля проведения соревнования.
- **Терминал:** компьютер, в более общем смысле место, где участник может зарегистрироваться в заезд на симуляторе, указав свои ФИО, а также адрес электронной почты.

### §3 Список персонала

Солдатов Андрей  
Солдатов Дмитрий  
Евгений Власов  
Дмитров Артём  
Беднарук Сергей  
Цветаев Владимир  
Robert Wiesenmüller

### §4 Общие правила

#### 4.1 Ознакомление с правилами

Каждый пилот, участвующий в соревновании, соглашается принять и подчиняться правилам чемпионата. Принимая участие, вы обязаны соблюдать правила. Неспособность понять правила не является оправданием.

Если у вас есть вопросы о некоторых правилах, обратитесь к сотрудникам и организаторам мероприятия по электронной почте или лично на месте проведения мероприятия.

# Регламент Porsche eSport Championship Russia

## **4.2 Общее поведение**

Каждый пилот, принимающий участие в мероприятиях RaceRoom, должен соблюдать правила чемпионата и правила поведения на трассе. Любые дискриминационные или оскорбительные действия, слова, сообщения или жесты запрещены и могут привести к исключению с мероприятий и чемпионата.

## **4.3 Читы и использование стороннего ПО**

Не разрешается использовать сторонние программы или данные, которые изменяют функции моделирования для получения конкурентного преимущества, а также стороннее оборудование, если иное не согласовано с организаторами, что может привести к получению преимущества перед другими участниками чемпионата. Пилоты, использующие читы в любой части чемпионата, будут исключены со всех мероприятий RaceRoom. В случае, если использование программного обеспечения не может быть напрямую доказано в файлах, но из-за видео доказательств, все же очевидно, что поведение управляемого автомобиля не может быть объяснено с помощью обычных игровых функций и процессов, также возможен запрет на участие, основанный на видео и иных исчерпывающих доказательствах.

## **4.4 Учетные записи участников**

Для участия Вам необходимо ввести свое настоящее имя и фамилию, а также адрес электронной почты в онлайн форме на игровом портале или в терминале RaceRoom на оффлайн этапах и мероприятиях. Поддельные имена или имена с тэгами кланов не допускаются, и если Вы их используете, Вы не имеете права на получение призов. Регистрация нескольких адресов электронной почты не допускается и приведет к дисквалификации. По просьбе организаторов Вам необходимо принести документ с фотографией (например, паспорт или водительские права), чтобы было возможно идентифицировать Вас. Также, данные учетной записи важны для связи организаторов с Вами в случае предоставления призов и коммуникации в течение чемпионата.

## **4.5 Решения организаторов**

Решения, принятые сотрудниками RaceRoom, являются обязательными. Если ситуация не распространяется на правила, персонал RaceRoom будет принимать окончательное решение по конкретному вопросу. Любые заявления, сделанные сотрудниками RaceRoom во время мероприятия, также учитываются как правила и должны приниматься всеми участниками.

## **§5 Организатор**

ООО "Сектор Р" – официальный представитель RaceRoom в России, действующий по лицензии RaceRoom Entertainment GmbH.

## **§6 Участники**

Если Вы соглашаетесь и принимаете настоящие правила, Вам разрешено участвовать в чемпионате и мероприятиях. Сотрудники RaceRoom исключаются из итогового протокола и не могут получать призы по итогам чемпионата. Участники, которые являются бета-тестерами для RaceRoom Racing Experience на этом этапе, также исключаются из призового протокола.

# Регламент Porsche eSport Championship Russia

## §7 Персональные данные

Все персональные данные собираются и обрабатываются в соответствии с нормативными положениями, регулирующими защиту персональных данных в Европе и Российской Федерации. Личные данные, необходимые для обработки распределения призов, собираются и передаются партнерам RaceRoom. Все сотрудники и партнеры RaceRoom обязаны хранить секретность персональных данных. Персональные данные могут передаваться только государственным органам или органам власти в рамках правовых норм. Участник, принимая участие в мероприятии, соглашается с данными положениями.

## §8 Преждевременное прекращение участия

RaceRoom имеет право прекратить или отменить участие в заезде по своему усмотрению в любое время. Никакие претензии от участника не могут быть получены из-за преждевременного прекращения им заезда. RaceRoom имеет право исключить одного или нескольких участников из мероприятия в случае каких-либо манипуляций, попыток или предполагаемых манипуляций, нарушающие любые положения правил проведения чемпионата.

## §9 Изменения

RaceRoom оставляет за собой право вносить изменения или изменять эти условия в любое время. Участники будут уведомлены об этом в надлежащее время. Информация об изменениях незамедлительно будет опубликована на странице проведения чемпионата, других источниках и ресурсах, относящихся к чемпионату и мероприятию.

## §10 Правовая оговорка

Если какое-либо из вышеперечисленных положений будет неэффективным или содержащим некорректные пояснения, такое положение должно соотноситься с логическим содержанием, которое максимально приближается к отражению смысла контента.

## **В. Спортивные правила соревнования на лучшее время круга (time-attack)**

### §11 Описание формата соревнований на лучшее время круга

Этап соревнования на лучшее время круга - это временной период и место, где каждый может показать и впоследствии улучшить свое время прохождения круга по определенной трассе. Кроме того, участники, показавшие 26 лучших результатов по итогам каждого из 5 этапов, будут приглашены в многопользовательскую онлайн гонку, в которой по итогам 15-минутной квалификации начнут два 20-минутных гоночных заезда, которые будут транслироваться в прямом эфире.

### §12 Участие

#### **12.1 Право на участие**

Персоналии, прочитавшие и согласившиеся с правилами проведения чемпионата, имеют право на участие в чемпионате. Сотрудники RaceRoom исключаются из итогового протокола и не могут получать призы по итогам чемпионата. Участники, которые являются бета-тестерами для RaceRoom Racing Experience на этом этапе, также исключаются из протокола чемпионата. Сотрудники RaceRoom имеют право противодействовать любым проникновениям на площадку проведения мероприятия, которые осуществляются ненадлежащим образом.

# Регламент Porsche eSport Championship Russia

## 12.2 Стартовый взнос и участие в чемпионате

Участие в виртуальном чемпионате и мероприятии на симуляторах бесплатное для участников. Программное обеспечение RaceRoom Racing Experience может быть скачано из Steam. На время проведения этапов чемпионата соответствующий игровой контент предоставляется участникам бесплатно.

Для участия Вам необходимо установить программное обеспечение RaceRoom Racing Experience на Ваш компьютер, запустить программу и перейти в раздел соревнований (competitions). Там выбрать необходимое соревнование и нажать кнопку “участие” (launch).

Посмотреть информацию о текущем чемпионате можно также на сайте:

<http://game.raceroom.com/competitions/>

Доступ на площадку проведения мероприятий осуществляется согласно положениям об организации мероприятий, и осуществляется по приглашению организаторов.

## 12.3 Выбор автомобиля

Автомобиль чемпионата: **Porsche 911 GT3 CUP**

Выбирая текущий автомобиль в time-attack, Вы можете выбрать любую из доступных ливреев.

Перед стартом гонки будет объявлен список участников гонки и персональных ливреев. В гонке вы обязаны следовать жеребьевке раскрасок, сделанной организаторами. Это сделано для распределения разных раскрасок для всех участников и их идентификации зрителями трансляции гонки.

Возможно ограничение доступных ливреев автомобиля на мероприятиях Porsche Sport Challenge и Гранд-финале чемпионата.

## §13 Календарь чемпионата

Автодром	Конфигурация	Соревнование на лучшее время круга (Time-attack)	Многопользовательская гонка
Moscow Raceway	FIM	08.06.18 – 21.06.18	23.06.18
Red Bull Ring Spielberg	Grand Prix	28.06.18 – 11.07.18	14.07.18
Nurburgring	Grand Prix	02.08.18 – 15.08.18	18.08.18
SPA - Francorchamps	Grand Prix	23.08.18 – 05.09.18	08.09.18
Hockenheim	Grand Prix	20.09.18 – 03.10.18	06.10.18

## §14 Формат проведения этапов на лучшее время круга (time-attack)

### 14.1 Количество кругов и время участия

Количество кругов не ограничено в рамках длительности каждого этапа согласно календарю (раздел 13).

# Регламент Porsche eSport Championship Russia

## 14.2 Игровые настройки для данного этапа

Difficulty:	<b>Any</b>
Fuel Usage:	<b>Off</b>
Tyre Wear:	<b>Off</b>
Mechanical Damage:	<b>Off</b>
Damage:	<b>Off</b>
Fixed Setups:	<b>Yes</b>
Flag Rules:	<b>Enabled</b>
Cut Rules Penalties:	<b>Enabled</b>
Automatic Clutch:	<b>Allowed</b>
Automatic Gears:	<b>Allowed</b>
Game time:	<b>Noon</b>
Weather:	<b>Default</b>
Ghost:	<b>Allowed</b>
Racing line:	<b>Allowed</b>
Challenge host of other drivers:	<b>Allowed</b>
Challenge racing line of other drivers:	<b>Allowed</b>

## 14.3 Квалификация для определения участников многопользовательской гонки

26 участников, показавших лучшие результаты по итогам этапа, будут претендовать на место в многопользовательской онлайн гонке. Если участник не может подтвердить свое участие в гонке в течение суток с момента публикации результатов - на освободившееся место в онлайн гонке будут приглашены участники с позиции 27 и ниже в зависимости от показанных результатов, пока все 26 мест в гонке не будут заполнены. Гонка будет проведена даже в случае не заполнения всех 26 доступных для участников мест.

## 14.4 Границы трассы

Границы трассы - это ширина дорожного полотна, ограниченная белыми линиями, по которому движутся автомобили во время соревнований. Пересечения границ трассы будет отслеживаться автоматически программой.

Запрещается нарушать границы трассы, в том числе срезать повороты, и выезжать за границы трассы всеми четырьмя колесами для получения преимущества, пропускать целые сектора трассы и т.д.

Время круга, показанное с нарушениями правил, будет аннулировано.

## 14.5 Интернет соединение

Вы несете ответственность за обеспечение стабильного подключения к Интернету. Не разрешается получать преимущество из-за плохой связи и недостоверности показанных результатов при передаче информации. Результаты, которые являются ошибками из-за задержки интернет соединения, будут удалены.



# Регламент Porsche eSport Championship Russia

## §15 Итоговая таблица очков по результатам этапа заездов на лучшее время круга

### 15.1 Начисление очков по результатам этапа заездов на лучшее время круга

По итогам каждого раунда заездов на лучшее время круга участник получает очки. Самый быстрый участник получит 1000 очков, в то время как участники, которые будут отставать, получают очки в зависимости от того, в каком проценте их время отставания находится относительно времени лидера. Эти очки не учитываются в итоговой таблице очков чемпионата и носят информативную и вспомогательную функцию в случае равенства основных очков по итогам чемпионата. В течение всего сезона эти очки будут накапливаться, а итоговые показатели данного этапа будут отображаться на портале игры RaceRoom Racing Experience.

## **С. Правила соревнований на этапе многопользовательской гонки**

### §16 Описание формата многопользовательских гонок

Многопользовательские гонки являются важнейшей частью чемпионата. Они будут транслироваться в прямом эфире. По результатам гонок, участники будут получать очки в зависимости от занятых ими позиций в гонке. По итогам всех этапов очки будут складываться и отображаться в итоговой таблице результатов всего чемпионата. На Гранд-финал чемпионата для участия в гонке на автосимуляторах приглашаются 24 участника с максимальной итоговой суммой очков. Если участник не может подтвердить свое участие в Гранд-финале в течение 3-х суток с момента публикации результатов - на освободившееся место в Гранд-финал будут приглашены участники с позиции 25 и ниже в зависимости от показанных результатов, пока все 24 участника гранд-финала не будут известны.

### §17 Приглашение для участия в многопользовательской гонке

После того, как Вы показали время круга на этапе, и как только мы проверим, что у Вас нет наказаний, Вы получите электронное письмо от RaceRoom, в котором Вас попросят подтвердить участие в онлайн-многопользовательской гонке. У Вас будет время до четверга до 23:59 по Московскому времени, для подтверждения участия, ответным письмом на электронную почту.

Если участник не принимает участия в гонке или не может ответить, следующим участникам в таблице результатов этапа будет предложено заполнить места. У них будет 24 часа, чтобы ответить и принять или отклонить предложение участия в гонке. Крайний срок будет указан в электронном письме.

Если Вы не можете участвовать, и Вы это знаете в течение периода подтверждения, Вы можете просто не отвечать, и Ваше место будет выделено другому участнику. В этом случае не будет негативных последствий. Желательно оповестить организаторов и следить за обновлением информации для участников. Организаторы в свою очередь будут делать все возможное для скорейшего ответа на заявки и информирования участников.

Как только Вы подтвердите свое участие, Вы должны участвовать в онлайн-гонке, а также относящихся к этому мероприятиям.

Если Вы пропустите одно событие, в котором Вы подтвердили свое участие, Вы получите предупреждение. Если Вы пропустите второе событие, Вы будете исключены из любых дальнейших событий чемпионата.

# Регламент Porsche eSport Championship Russia

## §18 Подробная информация о формате многопользовательской гонки

### 18.1 Выбор автомобиля и ливреев

Автомобиль чемпионата: **Porsche 911 GT3 CUP**

Выбирая текущий автомобиль в time-attack, Вы можете выбрать любую из доступных ливреев.

Перед стартом гонки будет объявлен список участников гонки и персональных ливреев. В гонке вы обязаны следовать жеребьевке раскрасок, сделанной организаторами. Это сделано для распределения разных раскрасок для всех участников и их идентификации зрителями трансляции гонки.

Возможно ограничение доступных ливреев автомобиля на мероприятиях Porsche Sport Challenge и Гранд-финале чемпионата.

### 18.2 Формат и время начала гонок

10:30 МСК	Практика	30 минут	
11:00 МСК	Квалификация	15 минут	Открытая сессия, неограниченное кол-во кругов
11:15 МСК	Гонка 1	20 минут	Старт с места, без прогревочного круга
11:35 МСК	Гонка 2	20 минут	Старт с места, без прогревочного круга, реверсивная стартовая решетка для первых 10, финишировавших в первой гонке

Время начала гоночных заездов указано по Московскому времени +3 GMT.

### 18.3 Дополнительные комментарии касательно формата и времени начала гонок

Возможны небольшие задержки времени старта, а также изменение расписание гонок, о чем организаторы будут оповещать участников. Все участники гонки будут уведомлены о количестве кругов и времени, выделенном на каждый гоночный заезд. Время старта гонки указано по Московскому времени. Просьба учитывать это и учитывать часовую разницу с Вашим местным временем. В случае возникновения осложнений с реверсивной стартовой решеткой на вторую гонку, в 12:25 будет проведена 5-минутная дополнительная квалификационная сессия, чтобы определить порядок старта участников для гонки 2.

### 18.4 Игровые настройки для многопользовательской гонки

Difficulty:	<b>GetReal</b>
Fuel Usage:	<b>Normal</b>
Tyre Wear:	<b>Normal</b>
Mechanical Damage:	<b>On</b>
Damage:	<b>Realistic</b>
Qualifying:	<b>Unlimited laps, open session</b>
Formation lap:	<b>No</b>
Type of start:	<b>Standing</b>
Fixed setups:	<b>Yes</b>
Flag Rules:	<b>Visual only</b>
Cut Rules Penalties:	<b>Enabled</b>
Automatic Clutch:	<b>Allowed</b>
Automatic Gears:	<b>Allowed</b>

# Регламент Porsche eSport Championship Russia

Game time: **Noon**  
Weather: **Default**  
Mandatory Pitstops: **Off**

## 18.5 Доступ к серверу гонки

Информация об игровом сервере и пароли доступа будут отправлены Вам по электронной почте.

## 18.6 Сбои в работе сервера и рестарт гонки

Как только гонка начнется, она не будет перезапущена. Не имеет значения, произойдет ли сбой сервера или большая авария на трассе, рестарта гонки не будет.

Если к моменту сбоя в работе сервера пройдено менее 50% первоначальной дистанции гонки, очки не начисляются.

Если сбой происходит в период от 50% до 75% исходной дистанции начисляются половина от возможных очков исходя из позиций, занятых на момент последнего пройденного круга лидером гонки.

Если более 75% первоначальной дистанции гонки завершено на момент сбоя в сервере, участники получают полные очки исходя из позиций, занятых на момент последнего пройденного круга лидером гонки.

Если в течение первой гонки происходит сбой сервера, то перед началом гонки 2 будет проведена дополнительная 5-минутная квалификационная сессия для определения позиций на стартовой решетке.

## 18.7 Соединение и выход из сервера

Желательно подключаться к серверу для участия в гонке на этапе практики перед стартом квалификационной сессии. Покидать многопользовательскую гонку на этапе загрузки сервера запрещено. Если Ваше имя отсутствует в итоговом протоколе результатов гонки потому, что Вы покинули сервер слишком рано, это Ваша личная ответственность и очки Вы не наберете. Рекомендуется сохранять файлы результатов и делать снимок экрана результатов игры, в случае возникновения каких-либо спорных ситуаций с результатами они будут рассмотрены.

В случае, если Вы самостоятельно покидаете сервер во время гонки 1, Вы не можете присоединиться к гонке 2.

## 18.8 Распределение очков по результатам гонки

Распределение очков будет происходить по следующей системе:

1-е место - 50 очков

2-е место - 40 очков

3-е место - 34 очков

4-е место - 29 очков

5-е место - 26 очков

6-е место - 24 очков

7-е место - 22 очка

8-е место - 20 очка

9-е место - 18 очка

# Регламент Porsche eSport Championship Russia

- 10-е место - 16 очко
- 11-е место - 14 очков
- 12-е место - 12 очков
- 13-е место - 10 очков
- 14-е место - 9 очков
- 15-е место - 8 очков
- 16-е место - 7 очков
- 17-е место - 6 очков
- 18-е место - 5 очков
- 19-е место - 4 очков
- 20-е место - 3 очков
- 21-е место - 2 очков
- 22-е место - 1 очко
- 23-е место - 0 очков
- 24-е место - 0 очков
- 25-е место - 0 очков
- 26-е место - 0 очков

Результатом каждого из 5 этапов чемпионата является сумма очков по итогам первой и второй гонки на одной трассе.

Чтобы иметь право на получение очков по результатам гонки, Вам необходимо проехать не менее 75% дистанции гонки.

Общая таблица результатов чемпионата будет отражать сумму очков по всем этапам чемпионата и является результатами онлайн чемпионата, основываясь на которых, лучшие участники будут приглашены на Гранд-финал чемпионата для гонки на автосимуляторах.

## **18.9 Штрафы и штрафные очки**

Организаторы вправе присудить штрафные очки и дополнительные секунды к результату участникам по результатам каждого этапа в случае нарушения регламента чемпионата, а также в случае неспортивного поведения по отношению к другим участникам.

Информация о каждом случае нарушения будет рассмотрена в индивидуальном порядке и будет опубликована организаторами.

Итоговые результаты с учетом штрафных очков будут отображаться на онлайн портале проведения чемпионата на сайте [game.raceroom.com](http://game.raceroom.com)

## **§19 Правила поведения на трассе**

### **19.1 Важные основы**

Всегда контролируете свой автомобиль. Это самое важное правило. Неспособность контролировать свой автомобиль не является оправданием, если Вы становитесь участником аварии или ДТП. Помните, что Вы управляете машиной на трассе вместе с другими пилотами. Сохраняйте хладнокровие и соревнуйтесь с уважением. Также помните, что Вы находитесь на официальном турнире, организованном RaceRoom, участвуя с Вашим настоящим именем. Вы же не хотите выставлять себя в дурном свете.

### **19.2 Стартовый процесс**

На старте гонки Вы должны быть предельно осторожны. Очень легко вызвать аварию,

# Регламент Porsche eSport Championship Russia

затрагивающую многие автомобили. Аварии, спровоцированные в начале гонки, будут наказываться более жестко.

## 19.3 Обгоны

Обгон - одна из самых важных частей гонок. Все пилоты, участвующие в обгоне, должны проявлять уважение и управлять автомобилем с осторожностью. Не заставляйте гоночный автомобиль съезжать с трассы, оставляя слишком мало места другим участникам. Не меняйте свою траекторию движения в зоне торможения. Если атакующий автомобиль находится в мертвой зоне, пилоты должны скорректировать свое положение и принять все возможные усилия, чтобы избежать контакта. Запрещается блокировка автомобиля с перекрытием траектории. Обгон определяется, если колеса атакующего автомобиля по крайней мере располагаются рядом с задними колесами автомобиля защищающегося. Чрезмерное атакующее поведение, а также частая смена траектории движения, также запрещены.

## 19.4 Границы трассы

Границы трассы - это все, что определено сплошной линией и границей асфальтового полотна трассы. Кроме того, вы не можете покинуть дорожное полотно или бордюры (красная и белая текстура) более чем двумя колесами. Пропускание целых участков трека или постоянное злоупотребление границами трека будут наказываться. Выезд за границы трассы, дающий преимущество в скорости, не допускается и будет наказываться дополнительным временем к результату гонки. Это особенно важно, если Вы получаете преимущество по времени, обгоняете или защищаете свою позицию, в то же время нарушая границы трассы.

## 19.5 Траектория движения

Участники гонки могут защитить свою позицию, изменив траекторию движения лишь один раз. Чрезмерное виляние и блокировки не допускаются.

## 19.6 Квалификация

В квалификации Вы сами ответственны за трафик и поиск свободного места на трассе, когда начинаете быстрый круг. Вы должны сместиться с траектории и пропуститься позади идущий автомобиль в случае, если его темп движения превышает Ваш.

## 19.7 Контакты

При обгоне, участник должен иметь предсказуемую траекторию и поддерживать регулярную траекторию и скорость. Чрезмерные маневры, также как раннее торможение, обычно приводят к столкновениям. Участники должны быть в курсе обстановки и уступать машине, обгоняющей их по правилам, в некоторых случаях не сопротивляясь ее маневрам, если это способствует предотвращению столкновения. В игре используется система флагов. Программа может в автоматическом режиме показывать Вам те или иные флаги и сигналы, которым Вам необходимо подчиниться. Разбор спорных ситуаций возможен организаторами и персоналом RaceRoom по ходу заезда.

## 19.8 Сходы

Вам разрешено заехать на пит-стоп в любое время, а также остановиться за пределами трассы. Это закончит Вашу гонку и аннулирует результат.

## 19.9 Внутриигровой чат

Использование внутриигрового чата и общение между участниками в течение квалификации и гонки запрещено.

# Регламент Porsche eSport Championship Russia

## §20 Система флагов и их значение

### 20.1 Желтый флаг

Желтый флаг показывается пилоту, чтобы предупредить об инцидентах впереди. Вы должны снизить скорость и воздерживаться от обгонов, если не указано иное. Если Вы обогнали автомобили под желтым флагом, Вас попросят вернуть эти позиции. Если этого не сделать в течение 15 секунд, Вы получите штраф, автоматически выданный программой.

*Из-за технических ограничений, правила желтого флага в настоящий момент не применяются.*

### 20.2 Синий флаг

Синий флаг указывает на более быстрый автомобиль, приближающийся сзади. При отображении у Вас синего флага вам необходимо пропустить другого участника безопасно, чтобы избежать штрафа.

У Вас есть 10 секунд, чтобы подчиниться сигналу синего флага, прежде чем Вы получите первое предупреждение. Если в течение дополнительных 10 секунд Вы также не подчинитесь сигналам синего флага - Вы получите наказание в виде проезда через пит-лейн, выдаваемого программой автоматически при несоблюдении вышеописанных правил.

### 20.3 Бело-черный флаг

Этот флаг отображается в случае выезда вашего автомобиля за границы трассы. В этом случае вы должны замедлиться, чтобы вернуть преимущество, полученное путем срезки трассы

### 20.4 Черный флаг

Черный флаг указывает на дисквалификацию.

## §21 Гоночные инциденты и пенализация

### 21.1 Трактовка инцидентов

**«Инцидент»** означает любое столкновение или случай, связанный с одним или несколькими участниками, или любое действие участника, которое сообщается стюардам другими участниками, которое включают (но не ограничиваются следующими):

- Спровоцировал столкновение, которое помешало другим участникам.
- Спровоцировал вылет участника за границы трассы.
- Помехи при попытке обгона.
- Помехи при защите при обгоне другим участником.
- Опасное вождение.
- Отсутствие уважения, нецензурного выражения или плохое отношение к другим водителям, персоналу или зрителям
- Нарушение границ трассы
- Небезопасное возвращение на трассу

Любой инцидент может быть рассмотрен персоналом RaceRoom по ходу заезда, а также возможна пенализация результата в зависимости от тяжести нарушения.

### 21.2 Сообщения о происшествиях

#### 21.2.1 Процедура написания сообщения.

Если Вы считаете, что другой пилот помешал Вам и нарушил правила проведения соревнования, Вы можете сообщить об этом организаторам, отправив E-Mail на адрес [eracing@raceroom.club](mailto:eracing@raceroom.club). Ваше сообщение должно быть написано в соответствии со следующим шаблоном:

# Регламент Porsche eSport Championship Russia

Ваше имя: \_\_\_\_\_

Имя участника, нарушившего правила по вашему мнению: \_\_\_\_\_

В какой гонке произошел инцидент: \_\_\_\_\_

Круг и поворот: \_\_\_\_\_

Краткое описание инцидента: \_\_\_\_\_

Разные инциденты будут рассмотрены в разных отчетах по каждому конкретному событию. Если Вы не знаете, на каком круге произошел инцидент, Вы можете открыть раздел повторов в программе RaceRoom. Для этого Вам нужно назначить кнопку для включения Cycle Replay HUD Elements” (Secondary Controls) в настройках управления программы, а затем нажать соответствующую клавишу, как только Вы запустили воспроизведение повтора.

Персонал не будет расследовать инцидент без отчета и детального описания случившегося, если только водители не проявят крайних форм плохого поведения и несоблюдения правил чемпионата.

Команда организаторов будет постоянно наблюдать за происходящим на трассе. Они будут выдавать штрафы в течение заезда. На офлайн мероприятия подходить к Вам и сообщать Вам о штрафе, возможном в виде проезда по пит-лейн, возврата позиции, замедлении на несколько секунд, дисквалификации или иных, в зависимости от типа и серьезности инцидента. Этим решениям необходимо немедленно следовать. Несоблюдение этого требования приведет к дисквалификации. После гонки персонал RaceRoom может рассмотреть другие инциденты и ввести дополнительные санкции. Результаты будут считаться окончательными, только после оглашения результатов персоналом RaceRoom. Опротестовать решение персонала RaceRoom невозможно.

## 21.2.2 Правила написания сообщения

Вы можете только сообщать об инцидентах, которые повлияли на Вас. Кроме того, отчеты о происшествии должны быть отправлены Вами с адреса электронной почты, который Вы использовали для регистрации учетной записи в RaceRoom. Сообщения об инцидентах касающихся других участников соревнований и не относящихся к Вам не допускаются, такие отчеты будут проигнорированы. Постарайтесь наиболее информативно и четко описать Вашу просьбу и инцидент, по возможности прикрепить фото или видео инцидента. В программе есть раздел повторов, который поможет Вам в этом помочь.

## 21.2.3 Крайний срок для отчетов

Отчеты об инцидентах должны быть отправлены в течение двух суток с момента проведения гоночного заезда. Обратите внимание, что после гонки есть период оспаривания результатов. Отчеты, отправленные после, будут проигнорированы.

## 21.2.4 Обжалование решений

Обжалование решения после рассмотрения инцидента организаторами невозможно. После того, как стюарды гонки и организаторы услышали обе стороны и пришли к решению, решение является окончательным.

## 21.2.5 Ложные сообщения об инцидентах

Случаи неуважения или дискриминации участников недопустимы. Многократные сообщения с ложной информацией об инцидентах будут рассмотрены как неуважение к другим участникам и могут быть наказаны со стороны организаторов.

## 21.3 Штрафы

### 21.3.1 Система начисления штрафов

В чемпионате Вы можете получать штрафы в виде штрафных баллов участника. Штрафные баллы имеют две функции: прежде всего, они уменьшат Ваш общий показатель очков в чемпионате.

# Регламент Porsche eSport Championship Russia

Это повлияет на турнирную таблицу чемпионата и систему распределения призов. Во-вторых, они могут быть учтены на следующих этапах.

Обычный штраф участника в баллах составляет 5 баллов, в зависимости от серьезности штрафа.

В тех случаях, когда гоночный инцидент не дает преимущество ни одному из пилотов и не влияет существенным образом на занимаемые ими позиции, но один из пилотов все же нарушает такие правила, как небрежное вождение, контакт без потери позиции, нарушения границ трасс без получения преимущества от этого, штраф может быть уменьшен до предупреждения.

В таких случаях, как контакт с большой группой автомобилей, столкновения на первых кругах гонки, очень небрежное вождение, повторные нарушения, и любые действия, дающие преимущество вопреки описанным правилам, штраф может быть увеличен до 10 баллов.

В тяжелых случаях, таких как создание существенных помех и аварии на первом круге с большим количеством участников, чрезвычайно небрежное вождение, постоянные нарушения ради получения преимущества, штраф может быть увеличен до 25 баллов.

Экстремальные случаи, такие как использование читов и сторонних программ, намеренное столкновение с другим участником для прекращения его участия в гонке, обман или преднамеренные разрушения, приведут к штрафу в 25 баллов и к мгновенному запрету на участие во ВСЕХ этапах соревнования, независимо от того, набрали ли очки участники.

Повторным правонарушителям, возможно, придется столкнуться с более суровым наказанием.

Этот список штрафных баллов не является полным. Если Вы найдете новый способ нарушить правила, который здесь не рассматриваются, Вы все равно получите штраф. Кроме того, организаторы могут корректировать эти штрафы в зависимости от обстоятельств.

## 21.3.2 Ограничения на участие по штрафам

Когда Вы получите 25 штрафных баллов, Вам будет запрещено участвовать в следующей гонке. Вы можете претендовать на нахождение в таблице результатов, но Вы просто не получите приглашения для участия по электронной почте.

Когда Вы получите 40 штрафных баллов, Вам будет запрещено дальнейшее участие в чемпионате.

Очки участника не могут быть восстановлены.

## §22 Иные правила

### 22.1 Исключения использования сторонних программ

Использование внешнего программного обеспечения, которое изменяет игровые функции и может давать дополнительное преимущество, не допускается.

Допускается использование определенных программ, если их использование является необходимым для участника, и не будет давать ему преимущества перед другими участниками.

Программы, которые разрешены:

- Crewchief;
- Программное обеспечение для игровых рулей, к примеру Logitech Profiler;
- Приложения для панели приборов автомобиля;
- Инструменты настройки и телеметрии, такие как Motec или Justrace;
- аналогичное программное обеспечение, которое не изменяет игровые функции.

Если Вы не уверены в программе, которую намереваетесь использовать, Вам необходимо связаться с организаторами и сообщить о намерении использовать конкретное программное обеспечение и получить разрешение от организаторов чемпионата перед его использованием.



# Регламент Porsche eSport Championship Russia

## §23 Призы

Вся информация о призах будет опубликована организаторами чемпионата на информационных ресурсах чемпионата.

Предварительный список призов:

- комплекты рулевого управления Fanatec;
- сертификаты в центр вождения Porsche;
- трехдневный индивидуальный тест-драйв Porsche;
- фирменная подарочная атрибутика Porsche;
- монитор LG Ultrawide.

## §24 Трансляция

Многопользовательские гонки 1 и 2 будут транслироваться в прямом эфире профессиональной командой организаторов на канале RaceRoom Russia в Youtube, а также трансляция будет осуществлена средствами информационных партнеров чемпионата.

Время трансляции будет объявлено на информационных ресурсах чемпионата дополнительно. Если трансляция невозможна из-за технических проблем, она не состоится.

Каждый участник, участвующий в любом мероприятии RaceRoom, предоставляет RaceRoom, его уполномоченным агентам и правопреемникам эксклюзивную лицензию на использование и сублицензирование своего имени, включая фотографии, изображения в любом виде, в материалах для продвижения, трансляции, записи или сообщения о любом событии RaceRoom до, во время, и после такого мероприятия. Каждый участник мероприятия RaceRoom настоящим отказывается на неограниченный срок от всех прав для подобных целей.

## **D. Гранд-финал чемпионата на автосимуляторах**

### §25 Введение о финальной части

Гранд-финал является итоговой частью и изюминкой всего чемпионата. Место и время проведения Гранд-финала будет объявлено позднее. В Гранд-финал будут приглашены лучшие 24 участника по итогам всего онлайн чемпионата. К ним присоединятся лучшие 24 участника по результатам соревнований на автосимуляторах на этапах Porsche Sport Challenge. В финальной части, среди 48 финалистов, будут разыграны главные призы чемпионата. О подробностях и программе гранд-финала чемпионата будет объявлено позднее.

### **Заявление о согласиях субъекта на обработку его персональных данных Организатором, на передачу персональных данных третьим лицам и на обработку персональных данных третьими лицами**

Настоящим я (Участник), ФИО, адрес, телефон, адрес электронной почты (e-mail), паспортные данные которого указаны выше, в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 г. № 152-ФЗ "О персональных данных" даю согласие ООО "ПОРШЕ РУССЛАНД" (г. Москва, Ленинградское ш., д.71А, стр.10, далее –"ПРУ") на обработку моих персональных данных, а именно: ФИО, адрес места жительства (регистрации) или места пребывания; номер телефона, адрес электронной почты (e-mail), информацию об имеющихся автомобилях и об автомобилях, в приобретении которых я заинтересован, о членстве в Порше Клубах и других автомобильных клубах; в целях содействия персонифицированной и индивидуальной заботе (а именно: возможности привлечения меня к маркетинговым и иным клиентским мероприятиям Порше как в России, так и за ее пределами, получения информации о продуктах и услугах Порше, иной информации, связанной с такими продуктами и услугами (в том числе необходимой для проведения проверки и организации инфраструктуры для зарядки гибридных автомобилей), улучшения качества производимых продуктов и оказываемых услуг Порше), согласие ПРУ на трансграничную передачу моих персональных данных заводу-изготовителю автомобилей, запчастей и аксессуаров Порше – Др. Инж. х.с. Ф. Порше Акционерное Общество (Германия, D-70435, г. Штутгарт, Поршеплатц 1). Перечень действий, осуществляемых ПРУ с персональными данными при их обработке: сбор, запись, систематизация, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение, извлечение, использование, передача (предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение. Обработка персональных данных осуществляется смешанным способом, включающим в себя автоматизированную и неавтоматизированную обработку персональных данных. Указанное выше согласие вступает в силу со дня его подписания, действуют в течение 10 лет или до дня отзыва в письменной форме. Согласие может быть отозвано мною в любое время на основании моего письменного заявления, направленного по адресу: г. Москва, Ленинградское ш., д.71А, стр.10.