

ADAC  
GT masters



EXPERIENCE  
2014

# DIE LIGA DER SUPERSPORTWAGEN



USER MANUAL

## INHALT / INDEX

### DEUTSCH

Sicherheitshinweise	4-6
Support & allgemeine Informationen	7
Spielbeschreibung	8
Inhalte	10
Game Modes	11
Game Features	12
Fahrphysikmodelle	13
Installationsanleitung	14-17
Steuerung	18-19
Videoeinstellungen	20-21
Fahrzeugeinstellungen	22
Boxenstopps	23-24
Online Multiplayer	25
Systemanforderungen	26

### ENGLISH

Safety Information	28-30
Support & Information	31
Game Introduction	32
Content	34
Game Modes	35
Game Features	36
Physics Models	37
Installation Instructions	38-41
Control Setup	42-43
Video Settings	44-45
Vehicle Settings	46
Pit Stops	47-48
Online Multiplayer	49
System Requirements	50

## SICHERHEITSHINWEISE

Diese Bedienungsanleitung enthält wichtige Gesundheits- und Sicherheitshinweise. Sie sollten das Dokument vollständig durchlesen und verstehen, bevor Sie die Software verwenden.

## ÜBER PHOTOSENSITIVE EPILEPSIE

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Menschen können bestimmte visuelle, blinkende Lichter oder Muster, wie sie in Computerspielen angezeigt werden, einen Anfall auslösen. Selbst bei Menschen, die noch keine Erfahrungen mit Anfällen oder Epilepsie gemacht haben, können durch nicht diagnostizierte Erkrankungen diese "photosensitiven epileptischen Anfälle" während des Betrachtens von Videospielen auftreten.

Diese Anfälle können eine Vielzahl von Symptomen haben, wie beispielsweise: Benommenheit, Sehstörungen, Augen- oder Gesichtszucken, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme oder Beine, Orientierungslosigkeit, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Anfälle können auch zu Bewusstseinsverlust und Krämpfen führen, die weitere Verletzungen durch Hinfallen oder durch Stöße an nahe stehenden Objekten verursachen können. Sollten diese Symptome bei Ihnen auftreten, stoppen Sie umgehend das Spielen und suchen Sie einen Arzt auf.

Eltern müssen auf ihre Kinder aufpassen oder sie nach den oben genannten Symptomen befragen. Kinder und Jugendliche leiden häufiger als Erwachsene an diesen Anfällen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann verringert werden, indem Sie sich weiter von Ihrem Monitor entfernen, einen kleineren Monitor verwenden, das Spiel in einem gut beleuchteten Raum nutzen und nicht spielen, wenn Sie schläfrig oder ermüdet sind. Wenn Sie oder einer Ihrer Angehörigen bereits Erfahrungen mit Krampfanfällen oder Epilepsie gemacht hat, sollten Sie einen Arzt konsultieren, bevor Sie das Spiel starten.

## EPILEPSIEWARNUNG

Bitte lesen Sie diese Warnung, bevor Sie das Videospiel benutzen oder Ihren Kindern die Benutzung gestatten.

Manche Menschen neigen zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsverlust, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt sind. Bei diesen Personen kann das Betrachten von Bildern oder das Spielen bestimmter Videospiele Anfälle auslösen. Dies kann auch passieren, wenn diese Personen bisher noch keine Erfahrungen mit Epilepsie gemacht haben, oder noch nie einen epileptischen Anfall hatten. Wenn bei Ihnen oder bei jemandem in Ihrer Familie jemals Symptome von Epilepsie (Krampfanfälle oder Bewusstseinsverlust) auftraten, wenn Sie blinkenden Lichtern oder Mustern ausgesetzt waren, konsultieren Sie Ihren Arzt, bevor Sie mit dem Spielen beginnen. Eltern raten wir, ihre Kinder bei der Nutzung von Videospielen zu überwachen.

Wenn während der Benutzung des Videospiels bei Ihnen oder bei Ihrem Kind eines der folgenden Symptome auftritt: Schwindel, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Desorientierung, jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen oder Krämpfen, dann beenden Sie SOFORT die Anwendung und konsultieren Sie Ihren Arzt (insbesondere, da die Symptome auch zu Verletzungen, hervorgerufen durch Stürzen oder das Stoßen an nahestehenden Objekten, führen können). Eltern sollten ihre Kinder zu den oben genannten Symptomen befragen. Kinder und Jugendliche können häufiger als Erwachsene von solchen Anfällen betroffen sein.

Verantwortlich für die Entwicklung von ADAC GT Masters Experience im Auftrag des ADAC e.V. sind Sectro3 Studios und die RaceRoom Entertainment AG. Markenlizenz durch ADAC e.V. - alle Rechte vorbehalten.

## VORSICHTSMASSNAHMEN WÄHREND DER VERWENDUNG

- Positionieren Sie sich nicht zu nah an den Bildschirm. Setzen Sie sich in eine gute Entfernung zum Monitor, soweit es die Kabellänge gestattet.
- Bevorzugen Sie zur Nutzung des Videospiele ein kleines Display.
- Vermeiden Sie das Spielen, wenn Sie erschöpft sind oder nicht ausreichend Schlaf hatten.
- Stellen Sie sicher, dass der Raum, in dem Sie spielen, gut beleuchtet ist.
- Machen Sie nach jeder Stunde, in der Sie spielen, eine Pause von mindestens 10 bis 15 Minuten.

## VERMEIDEN SIE SCHÄDEN AN IHREM BILDSCHIRM

Verwenden Sie das Spiel nicht mit gewissen TV-Bildschirmen und Monitoren. Einige Fernsehgeräte, insbesondere Front- oder Rückprojektionstypen und Plasmabildschirme können beschädigt werden, wenn Videospiele auf ihnen gespielt werden. Statische Bilder oder Bilder, die während des normalen Spielbetriebs (sowie durch Verwendung der Stopp- oder Pausenfunktion) dargestellt werden, können zu bleibenden Bildröhrenschäden führen und auf dem Bildschirm permanente Schatten der statischen Bilder hervorrufen, die dauerhaft angezeigt werden, selbst wenn die Spiele nicht gespielt werden. Um zu überprüfen, ob dieses Videospiele sicher gespielt werden kann, informieren Sie sich bitte im Handbuch Ihres Anzeigergeräts (TV-Bildschirm, Monitor, etc. oder kontaktieren Sie den Hersteller des Anzeigergeräts.)

## FÜR WEITERE INFORMATIONEN BESUCHEN SIE BITTE:

### adac-gt-masters.de

Auf der offiziellen ADAC GT Masters Webseite finden Sie alle Information zur echten ADAC GT Masters.



### adac-gtm-experience.com

Besuchen Sie adac-gtm-experience und finden Sie die neuesten Spielupdates, Videos, News, exklusive Meisterschaften und vieles mehr.



### game.raceroom.com

Werden Sie Teil der weltweiten Racing Community auf game.raceroom.com und finden Sie Freunde und gleichgesinnte ADAC GT Masters Fans.



### SUPPORT

Bei Fragen oder Problemen besuchen Sie bitte: support.raceroomracingexperience.com.

## SPIELBESCHREIBUNG

Betreten Sie die "Liga der Supersportwagen" und erleben Sie mit ADAC GT Masters 2014 unvergleichlich realitätsnahen und spannenden GT-Rennsport auf Ihrem PC.

ADAC GT Masters Experience bringt Ihnen alle 8 Strecken und 19 Teamfahrzeuge der Meisterschaft 2014, darunter der Audi R8 LMS ultra, BMW Z4 GT3, Chevrolet Camaro GT, Corvette Z06.R GT3, McLaren MP4-12C GT3 und Mercedes-Benz SLS AMG GT3.

16 Rennen stehen zwischen Ihnen und dem Titel als ADAC GT Masters-Champion.

ADAC GT Masters ist eine Pro-Am-Serie, jeder Event besteht aus zwei Rennen, bei denen die Fahrer nach jedem Rennen einen Boxenstopp machen und die virtuellen Fahrer wechseln müssen. Wenn die computergesteuerten Fahrzeuge die Fahrer tauschen, verändert der künstliche Gegner automatisch seine Skills um Sie erneut herauszufordern. Der Weg zum ADAC GT Meistertitel wird dadurch noch härter.

Starten Sie jetzt Ihre virtuelle ADAC GT Masters Motorsport Karriere!

*Verantwortlich für die Entwicklung von ADAC GT Masters Experience im Auftrag des ADAC e.V. sind Sectro3 Studios und die RaceRoom Entertainment AG.*

*Markenlizenz durch ADAC e.V. - alle Rechte vorbehalten.*



## INHALTE

### Rennstrecken:

- etropolis Motorsport Arena Oschersleben, Sachsen-Anhalt, Deutschland
- Circuit Park Zandvoort, Noor d-Holland, Holland
- EuroSpeedway Lausitzring, Brandenburg, Deutschland
- Red Bull Ring, Spielberg, Österreich
- Slovakia Ring, Orechová Potôň, Slowakei
- Nürburgring, Rheinland-Pfalz, Deutschland
- Sachsenring, Sachsen, Deutschland
- Hockenheimring, Baden-Württemberg, Deutschland

### Fahrzeuge:

- Audi R8 LMS ultra
- BMW Z4 GT3
- Chevrolet Camaro GT
- Corvette Z06.R GT3
- McLaren MP4-12C GT3
- Mercedes-Benz SLS AMG GT3

### Teams:

- Prosperia C. Abt Racing (Audi R8 LMS ultra)
- kfzteile24 APR Motorsport (Audi R8 LMS ultra)
- YACO Racing (Audi R8 LMS ultra)
- PIXUM Team Schubert (BMW Z4 GT3)
- Reiter Engineering (Chevrolet Camaro GT)
- Callaway Competition (Corvette Z06.R GT3)
- RWT RacingTeam (Corvette Z06.R GT3)
- MRS GT-Racing (McLaren MP4-12C GT3)
- BKK Mobil Oil Racing Team Zakspeed (Mercedes-Benz SLS AMG GT3)
- H.T.P. Motorsport (Mercedes-Benz SLS AMG GT3)
- ROWE Racing (Mercedes-Benz SLS AMG GT3)

## GAME MODES

### Meisterschaftsmodus - Werden Sie ADAC GT Masters Champion

Im Meisterschaftsmodus kämpfen Sie gegen bis zu 18 computergesteuerte Gegner, die Ihr Skilllevel nach jedem Rennen adaptieren und Sie immer wieder aufs Neue zu spannenden Rennen herausfordern – lassen Sie sich nicht abhängen!

### Practice – Die Rennstrecke gehört Ihnen

Wählen Sie Ihre Lieblingsstrecke und sie gehört Ihnen allein! Trainieren Sie Ihre Fahrkünste mit dem ADAC GT Masters Fahrzeug Ihrer Wahl, auf allen Rennstrecken der ADAC GT Masters Saison 2014 und lernen Sie die perfekte Ideallinie und Bremspunkte kennen.

### Single Race – das Streben nach Perfektion

Treten Sie gegen bis zu 23 computergesteuerte Gegner an, die Ihre Fahrfähigkeiten adaptieren und Sie bei jedem Rennen erneut herausfordern. Fahren Sie auf allen acht Rennstrecken der ADAC GT Masters Meisterschaft 2014 und perfektionieren Sie Ihre Leistung.

### Online Multiplayer - Battle die ADAC GT Masters Community

Fordern Sie Freunde, Rivalen und vielleicht sogar echte ADAC GT Masters Fahrer in den Online Multiplayer-Rennen heraus. Erleben Sie die direkte Herausforderung mit bis zu 24 Fahrern aus der ganzen Welt.

### Online Competitions – Kämpfen Sie um Ruhm

Konkurrieren Sie gegen ADAC GT Masters Fans aus der ganzen Welt, stellen Sie sich dem Wettkampf um eine Position in den Rängen der Leaderboards und gewinnen Sie exklusive Preise.

### Online Leaderboard Challenge

Vergleichen Sie Ihre Rundenzeiten mit allen anderen Spielern weltweit. Verfolgen Sie Ihre Fortschritte in Echtzeit mit Hilfe der in-game Leaderboard Leiste.

## GAME FEATURES

### Boxenstopps – Gehen Sie strategisch vor

Wie auch in der Realität muss der Fahrwechsel im Meisterschafts-Modus während eines vorgeschriebenen Zeitraumes stattfinden. Sind Sie zu spät dran, müssen Sie mit Sanktionen rechnen. Entwickeln Sie die richtige Boxenstoppstrategie während der Single Race-, Championship- und Online Multiplayer-Rennen um für notwendige Reparaturen in die Box zu fahren, falls Ihr Bolide durch Fremdkontakt beschädigt wurde oder die Reifen getauscht werden müssen.

### Gewicht-Strafen – Balance of Performance

Jedes Fahrzeug kann während einem Meisterschaftsrennen gezwungen werden, zusätzliches Gewicht zu tragen. Die Balance-of-Performance-Gewichte werden gemäß dem ADAC GT Masters-Sportreglement vergeben und richten sich nach den vorangegangenen Rennergebnissen. Erleben Sie selbst, wie sich dieser zusätzliche Ballast auf das Fahrverhalten auswirkt und erfahren Sie ein noch intensiveres ADAC GT Masters Rennsporterlebnis auf Ihrem PC.

### Audio Realism - Eine Motorsport-Symphonie

Der Sound eines fein abgestimmten Rennmotors, der bei Vollast über den Asphalt jagt, lässt keinen Autofan kalt. Für ADAC GT Masters Experience wurde der reale Sound eines GT-Motors von einem der talentiertesten Soundingenieure der Branche eingefangen und detailgetreu nachgebildet. Erleben Sie den reinen und aufregenden Sound auf Ihrem PC.

### Adaptive Racing Intelligence - ARI

Die computergesteuerten Gegner passen sich automatisch und intelligent an Ihre Fahrkünste an und testen Ihre Reflexe und Konzentration immer wieder aufs Neue. Die künstliche Intelligenz der Konkurrenten "lernt" nach jedem Rennen und bleibt eine beständige Herausforderung.

## FAHRPHYSIKMODELLE

### Novice

Der Novice-Modus ist ideal für Neueinsteiger. Der automatische Bremsassistent und die Kurvenpfeile ermöglichen ein einfaches Kennenlernen der Strecke und perfekte Konditionen, um das optimale Lenkverhalten zu trainieren. Der Novice-Modus eignet sich hervorragend zum Fahren mit einem Keyboard.

### Amateur

Bereit für eine Herausforderung? Der Amateur-Modus stellt mit ABS und Traktionskontrolle nützliche Fahrhilfen bereit, um das Fahrzeug auch in schwierigen Situationen in der Spur halten zu können. Weitere Fahrhilfen stehen in diesem Modus nicht mehr zur Verfügung, weshalb sich der Amateur-Modus besonders für fortgeschrittene Fahrer eignet. Zur Steuerung empfehlen wir Keyboards und Gamepads.

### Get Real

Der Get Real-Modus bietet eine echte Rennsimulation und ist auch für geübte Fahrer eine Herausforderung. Es gibt keine Fahrhilfen. Reifenverschleiß und Fahrzeugschäden sind jetzt Faktoren des Renngeschehens. Get Real eignet sich besonders für das Fahren mit Lenkrädern und Gamepads.



## INSTALLATIONSANLEITUNG

Mit dem Kauf des ADAC GT Masters Experience Online-Spieles haben Sie einen Code zur Online-Aktivierung des Produktes erworben.

ADAC GT Masters ist Bestandteil der kostenlosen Software "RaceRoom Racing Experience". Sie müssen RaceRoom Racing Experience installieren, um anschließend Ihr erworbenes Produkt „ADAC GT Masters Experience“ aktivieren zu können.

RaceRoom Racing Experience ist eine Free2Play Motorsport-Simulation für den PC. Das Spiel beinhaltet kostenlose Fahrzeuge und Strecken, welche in allen Spielmodi und bei Online-Wettbewerben genutzt werden können.

### Installation von RaceRoom Racing Experience:

Zur Installation und zum Spielen von RaceRoom Racing Experience ist eine Internetverbindung erforderlich.

RaceRoom Racing Experience wird über **Steam**, eine Internet-Vertriebsplattform für digitale Computerspiele, zur Verfügung gestellt. Um Steam nutzen zu können, ist es erforderlich, ein kostenloses Benutzerkonto auf Steam zu registrieren.

### Sie haben bereits ein Steam-Benutzerkonto?

Sollten Sie bereits über ein Steam-Benutzerkonto verfügen, können Sie RaceRoom Racing Experience über die RaceRoom Racing Experience **Store Page\*** einfach mittels „Klick“ auf das Auswahlfeld „**Spiel starten**“ installieren und damit zur Ihrer Steam-Bibliothek hinzufügen.



\*Store Page: <http://store.steampowered.com/app/211500/>

### Sie haben noch kein Steam-Benutzerkonto?

Wenn Sie noch nicht über ein Benutzerkonto auf Steam verfügen, können Sie über den Link Ihr kostenloses Benutzerkonto registrieren: <http://store.steampowered.com/about/>



Gehen Sie nach der Registrierung Ihres Steam-Benutzerkontos auf: <http://store.steampowered.com/app/211500/>

Klicken Sie auf das Auswahlfeld „**Spiel starten**“, um RaceRoom Racing Experience zu installieren und zu Ihrer Steam-Bibliothek hinzuzufügen.

### Registrieren Sie Ihr kostenloses Benutzerkonto auf RaceRoom Racing Experience:

Wenn Sie RaceRoom Racing Experience zum ersten Mal verwenden, müssen Sie ein kostenloses Benutzerkonto anlegen.

*Bitte beachten Sie, dass Sie der EULA (End User License Agreement) zustimmen müssen, um das Spiel installieren zu können.*



Gehen Sie dazu auf: <http://game.raceroom.com/?page=registration>

Wenn die Registrierung vollständig ausgeführt wurde, erhalten Sie eine E-Mail mit einem Link zur Bestätigung und Aktivierung Ihres Benutzerkontos. Folgen Sie dem Link mittels „Klick“.



Nach der Bestätigung des Links werden Sie zur RaceRoom Racing Experience Website geführt, auf der Sie sich nun mit Ihren Login-Daten anmelden können.

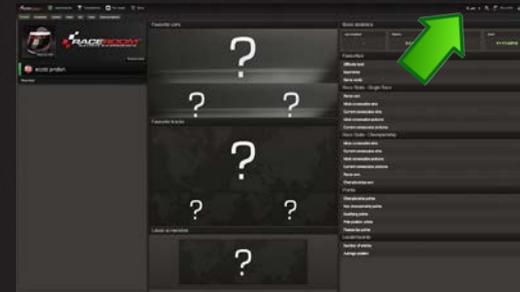


Nach dem Login werden Sie zu Ihrer persönlichen Portal-Seite in RaceRoom Racing Experience weitergeleitet:



### Aktivierung von ADAC GT Masters Experience:

Klicken Sie auf das vRP-Auswahlfeld oben rechts in der Menü-Leiste Ihrer persönlichen Portal-Seite in RaceRoom Racing Experience:



Wählen Sie „Code einlösen“:



Geben Sie Ihren Aktivierungscode ein:



ADAC GT Masters Experience ist nun freigeschaltet und über das Hauptmenü verfügbar.

Wir wünschen Ihnen viel Spaß!

## STEUERUNG

ADAC GT Masters Experience enthält Voreinstellungen für die gängigsten Controller. Wenn Sie Ihr Spiel mit Tastatur und Maus beginnen, werden die unten aufgeführten Einstellungen als Standard festgelegt.

### FAHREN

Beschleunigen	Pfeil nach oben
Bremsen	Pfeil nach unten
Links lenken	Pfeil nach links
Rechts lenken	Pfeil nach rechts
Hochschalten	Q
Runterschalten	A
Scheinwerfer	H
Fahrersicht verändern	Eingf
Blick nach links	V
Blick nach rechts	N
Blick nach hinten	B
DRS	D

### SPIEL

Fahrernamen an/aus	]
Pause	P
Virtuelle Spiegel an/aus	9
Toggle Position Bar	8

## CONTROLLER SETUP

Wenn Sie die Profileinstellungen ändern möchten, können Sie ganz einfach ein neues individualisiertes Profil erstellen. Wenn Sie einen Controller verwenden, der nicht in der Liste der voreingestellten Profile aufgeführt ist, müssen Sie die Profileinstellungen ebenfalls anpassen.

Wenn der Controller angeschlossen ist, wird das Spiel den Controller beim Start erkennen und Sie fragen, ob Sie ihn nutzen möchten. Nachdem Sie zugestimmt haben und die Art der Steuerung gewählt haben, können Sie einen Profilnamen festlegen. Sie haben jetzt ein neues Profil. Weitere Profile können Sie auf der Controller-Seite in den Steuerungseinstellungen anpassen.

## RACEROOM HARDWARE SHOP

Die passenden Controller und Lenkräder finden Sie im RaceRoom Hardware Shop: [www.raceroom.com/shop](http://www.raceroom.com/shop)



## VIDEOEINSTELLUNGEN

Hier können Sie visuelle Einstellungen für das Spiel vornehmen.

### ALLGEMEINE EINSTELLUNGEN

Passen Sie allgemeine Videoeinstellungen wie Auflösung und Bildseitenverhältnis an.

### VOREINSTELLUNGEN (AUTO, NIEDRIG, MITTEL, HOCH)

Mit diesen Voreinstellungen können Sie einfach und schnell vordefinierte visuelle Einstellungen passend zur Leistung Ihres Computers auswählen. Die automatische Erkennung bietet Ihnen die beste Option, nach einer kurzen Analyse Ihres Computers.

### INDIVIDUELLE EINSTELLUNGEN

Hier können Sie die visuellen Einstellungen im Einzelnen anpassen:

**Spiegel:** Spiegel an-/ausschalten.

**Detailstufe Strecke:** Hier können Sie die Streckendetails anpassen.

**Detailstufe Fahrzeug:** Hier können Sie die Detailstufe von weit entfernten Fahrzeugen einstellen.

**Partikeldetails:** Qualität von Partikeleffekten anpassen.

**Reifenspuren:** Reifenspuren an-/ausschalten.

**Spiegelungen:** Spiegelnde Glanzlichtreflektionen an-/ausschalten.

**Fahrzeug Reflektionen:** Hier können Sie die Stärke der Reflektion auf dem Fahrzeug einstellen.

**Strecken Animationen:** Animierte Charaktere wie Team-Mitglieder und Streckenposten, etc. aktivieren oder deaktivieren.

**Schatten:** Hier können Sie die Schattenqualität anpassen.

**Wagenschatten:** Schatten von Fahrzeugen an-/ausschalten.

**Kontaktschatten:** Intensität und Qualität des Schattens unter dem Auto anpassen.

**Shadow Split:** Hochqualitative Schatten in Kameranähe umschalten.

**Multi-Sampling:** Hier können Sie das Anti-Aliasing-Niveau des Spiels anpassen.

**FXAA:** Hier können Sie das „Fast approximate Anti-Aliasing“ an-/ausschalten, welches von NVIDIA angeboten wird.

**Bloom:** Bloom an-/ausschalten. Dieser Effekt produziert Lichtfransen um helle Bereiche.

**Bewegungsunschärfe:** Hier können Sie die Bewegungsunschärfe anpassen.

**Qualität Bewegungsunschärfe:** Hier können Sie die Qualität der Bewegungsunschärfe einstellen.

**Light Shafts:** Sonnenstrahlen an-/ausschalten.

**Linseneffekte:** Kamera-Linseneffekte an-/ausschalten.

**Reflektionstyp:** Hier können Sie die Qualitätsstufe für Reflektionen auswählen.

**Fahrzeug-Beschaffenheitsqualität:** Hier können Sie die Qualität der Fahrzeugoptik anpassen.

**Strecken-Beschaffenheitsqualität:** Hier können Sie die Qualität der Streckenoptik anpassen.

**Rückspiegelqualität:** Einstellung der Schattierungsstärke.

**Kurvenmarkierungen:** An-/ausschalten der Kurvenmarkierungen.



## FAHRZEUGEINSTELLUNGEN

Die Fahrzeugeinstellungen ermöglichen Ihnen die Standardeinstellungen für alle Fahrzeuge zu verändern.

- Animierter Fahrer:** Fahrer- und Lenkradanimationen aktivieren.
- Nur grafische Einstellung:** Anpassung von Lenkradbewegungsanimationen.
- Schaltungsmodus:** Manuelle oder automatische Schaltung wählen.
- Autokupplung:** Automatische Kupplung aktivieren/deaktivieren.

## HUD EINSTELLUNGEN

Die HUD Einstellungen ermöglichen eine Anpassung der Informationen, die während der Fahrt am Bildschirm angezeigt werden: HUD (Head-Up Display).

- Datenanzeige-Stil:** Schalten Sie die Daten-Anzeige aus, oder wählen Sie zwischen minimalistisch bzw. vollem Data Display.
- Datenanzeige HUD im Cockpit:** Aktivieren oder Deaktivieren der virtuellen Datenanzeige in der Cockpitansicht.
- Geschwindigkeitsanzeige:** Zwischen metrischen km/h oder Mph wählen.
- Positionsleiste:** Ein-/Ausschalten der Positionsleiste.
- Streckenkarte:** Ein-/Ausschalten der Mini-Streckenkarte.
- Fahrernamen:** Fahrernamen ein/aus.
- Virtuelle Spiegel:** Ein-/Ausschalten von virtuellen Rückspiegeln.
- Virtueller Spiegel im Cockpit:** Ein-/Ausschalten der virtuellen Rückspiegel in der Cockpitansicht.
- Replay Overlays:** Ein-/Ausschalten der Replay-Einblendungen in Replay Videos.
- In Game Overlays:** Ein-/Ausschalten der InGame Einblendungen.

## BOXENSTOPPS

ADAC GT Masters Experience beinhaltet Boxenstopps, die Ihnen die Möglichkeit geben, Reifen zu wechseln und aerodynamische Schäden zu reparieren. Wenn Sie es auf der Strecke zu rabiät angehen, kann es passieren, dass Sie sich den „Stopp-and-Go-Strafen“ in der Box beugen müssen.

Boxenstopps erfolgen nach den ADAC GT Masters Sportreglement und sind im Single Race, Championship und Multiplayer-Modus verfügbar. Sie können die Boxenstopp-Funktion in den Game-Mode Einstellungen an- und ausschalten:



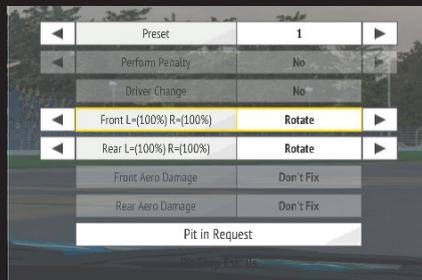
Boxenstopp-Kontrollen können unter Optionen > Systemeinstellungen > Hauptfunktionen zugewiesen / geändert werden:



Zur Beschleunigung des Boxenstopp-Prozesses können Sie eine Boxenstopp-Voreinstellung generieren. Gehen Sie dazu über das „Pause / Garage-Menü“ zu „Sitzungseinstellungen“ und wählen Sie den „Boxenstopp Menü Vorwahlbildschirm“. Hier können Sie eine Voreinstellung generieren, die definiert, welche Aktionen während eines Boxenstopps durchzuführen sind. Sie können diese Voreinstellung wählen, um die Zeit in der Boxengasse zu verkürzen.



Wenn Sie im Spiel einen Boxenstopp durchführen müssen, können Sie über die „Boxenstopp Menü – Einblendung“ auswählen, welche Aktionen durchzuführen sind, oder welche Voreinstellung genutzt werden sollen. Bestätigen Sie diese Aktionen, bevor Sie an Ihrem Boxenstopp ankommen. Sobald der Boxenstopp beendet ist, geht Ihr Fahrzeug erneut ins Rennen.



## ONLINE MULTIPLAYER

Multiplayer-Modus ermöglicht es Ihnen, gegen bis zu 23 andere Online-Spieler weltweit anzutreten. Wählen Sie in der Server-Liste den Server aus, in dem Sie gerne fahren möchten und klicken auf „GO RACE“.

Um die Liste der Server zu aktualisieren, klicken Sie auf „REFRESH SERVER LIST“.



Wenn einer Ihrer Freunde in einem Multiplayer-Rennen angemeldet ist, wird Ihnen ein Stern neben diesem Server angezeigt.

## SYSTEMANFORDERUNGEN

### MINIMUM:

Betriebssystem:	Microsoft Windows Vista / 7
Prozessor:	Dual Core mit 2.4 GHz Intel Core 2 Duo Prozessor oder ein vergleichbarer AMD Prozessor
Arbeitsspeicher:	2 GB
Grafik:	NVIDIA GeForce GTX 460 1.5 GB Grafikkarte oder AMD Äquivalent
DirectX®:	9.0c
Hard Drive:	18 GB freier Festplattenspeicher
Sound:	DirectX kompatibel
Sonstiges:	Breitbandinternetverbindung

### EMPFOHLEN:

Prozessor:	Quad-core AMD oder Intel @ 2.4 GHz
Grafik:	NVIDIA GeForce 760 2.0 GB Video Card oder AMD äquivalent
Arbeitsspeicher:	4 GB



## SAFETY INFORMATION

This instruction manual contains important health and safety information that you should read and understand before using this software.

### ABOUT PHOTOSENSITIVE SEIZURES

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in computer games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these “photosensitive epileptic seizures” while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms including: light headedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms – children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by sitting further from your monitor, using a smaller monitor, playing in a well-lit room and not playing when you are drowsy or fatigued.

If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

## EPILEPSY WARNING

Please read before using this video game or allowing your children to use it. Some people are susceptible to epileptic seizures or loss of consciousness when exposed to certain flashing lights or light patterns in everyday life. Such people may have a seizure while watching images or playing certain video games. This may happen even if the person has no medical history of epilepsy or has never had any epileptic seizures. If you or anyone in your family has ever had symptoms related to epilepsy (seizures or loss of consciousness) when exposed to flashing lights or patterns, consult your doctor prior to playing. We advise that parents should monitor the use of video games played by their children. If you or your child experience any of the following symptoms: dizziness, blurred vision, eye or muscle twitches, loss of consciousness, disorientation, any involuntary movement or convulsion, while playing a video game, IMMEDIATELY discontinue use and consult your doctor (particularly since experience of any of these symptoms could lead to injury from falling down or striking nearby objects).

Parents should ask their children about the above symptoms - children and teenagers may be more likely than adults to experience these seizures.

Responsible for the development of ADAC GT Masters Experience on behalf of ADAC e.V. are Sector 3 Studios AB and RaceRoom Entertainment AG. Trademark licensed by ADAC e.V. - all rights reserved

## PRECAUTIONS TO TAKE DURING USE

- Do not stand too close to the screen. Sit a good distance away from the monitor, as far away as the length of the cable allows.
- Preferably play the video game on a small screen.
- Avoid playing if you are tired or have not had much sleep.
- Make sure that the room in which you are playing is well lit.
- Rest for at least 10 to 15 minutes per hour while playing a video game.

## AVOID DAMAGE TO YOUR SCREEN

Do not use with certain television screens and monitors. Some televisions, especially front- or rear-projection types and plasma screens, can be damaged if any video games are played on them. Static images or pictures presented during the normal course of playing a game (or from putting the game on hold or pausing) may cause permanent picture-tube damage, and may "burn in" to the screen, causing a permanent shadow of the static image to appear at all times, even when the games are not being played. Always consult your television screen or monitor manual or otherwise the manufacturer to check if video games can be played safely.

## FOR MORE INFORMATION PLEASE VISIT:

### adac-gt-masters.de

On the official ADAC GT Masters website you will find all of the information about the real ADAC GT Masters.



### adac-gtm-experience.com

Visit adac-gtm-experience and find the latest game updates, videos, news, exclusive competitions and more.



### game.raceroom.com

Join the worldwide virtual racing community at game.raceroom.com and find fellow ADAC GT Masters fans.



## SUPPORT

Please visit support.raceroomracingexperience.com for all support requests.

## GAME INTRODUCTION

Enter the 'League of Super Sports Cars' and experience the thrill of GT3 class racing with ADAC GT Masters Experience 2014.

ADAC GT Masters Experience brings you all 8 tracks and 19 team cars from the 2014 Championship season, including the Audi R8 LMS ultra, BMW Z4 GT3, Chevrolet Camaro GT, Corvette Z06.R GT3, McLaren MP4-12C GT3 and Mercedes-Benz SLS AMG GT3.

Sixteen races stand between you and becoming an ADAC GT Masters Champion.

ADAC GT Masters is a Pro-Am series, each event consists of two races where players must switch virtual drivers during a pit stop. When computer controlled cars swap drivers, the AI driver skill-set will be changed to provide a new degree of opponent difficulty. You'll need to drive twice as hard on your way to the 2014 Championship title.

Unparalleled realism and racing excitement is yours in ADAC GT Masters Experience.

Start your ADAC GT Masters motorsport career now!

*Responsible for the development of ADAC GT Masters Experience on behalf of ADAC e.V. are Sector 3 Studios AB and RaceRoom Entertainment AG.*

*Trademark licensed by ADAC e.V. - all rights reserved*



## CONTENT

### Tracks:

- etropolis Motorsport Arena Oschersleben, Saxony-Anhalt, Germany
- Circuit Park Zandvoort, Noord-Holland, Holland
- EuroSpeedway Lausitzring, Brandenburg, Germany
- Red Bull Ring, Spielberg, Austria
- Slovakia Ring, Orechová Potôň, Slovakia
- Nürburgring, Rhineland-Palatinate, Germany
- Sachsenring, Saxony, Germany
- Hockenheimring, Baden-Wuerttemberg, Germany

### Cars:

- Audi R8 LMS ultra
- BMW Z4 GT3
- Chevrolet Camaro GT
- Corvette Z06.R GT3
- McLaren MP4-12C GT3
- Mercedes-Benz SLS AMG GT3

### Teams:

- Prosperia C. Abt Racing (Audi R8 LMS ultra)
- kfzteile24 APR Motorsport (Audi R8 LMS ultra)
- YACO Racing (Audi R8 LMS ultra)
- PIXUM Team Schubert (BMW Z4 GT3)
- Reiter Engineering (Chevrolet Camaro GT)
- Callaway Competition (Corvette Z06.R GT3)
- RWT RacingTeam (Corvette Z06.R GT3)
- MRS GT-Racing (McLaren MP4-12C GT3)
- BKK Mobil Oil Racing Team Zakspeed (Mercedes-Benz SLS AMG GT3)
- H.T.P. Motorsport (Mercedes-Benz SLS AMG GT3)
- ROWE Racing (Mercedes-Benz SLS AMG GT3)

## GAME MODES

### Championship - Be the ADAC GT Masters Champion

Earn the title of champion for yourself, your team, and your manufacturer as you race up to 18 computer controlled opponents who will adapt to your skill level after each race of the season to create a unique and exciting championship experience every time you play the game.

### Practice - Just you and the track

Select a race track and the open tarmac is yours alone. Fire up your favorite ADAC car and master every corner raced in the 2014 ADAC GT Masters Championship.

### Single Race - The pursuit of perfection

Challenge yourself in a race against up to 23 of the computer's evolving opponents around any of the 8 tracks of the 2014 ADAC GT Masters Championship season.

### Online Multiplayer - Battle the ADAC GT Masters community

Challenge friends and rivals, or even a real-life ADAC GT Masters driver in grids of up to 24 players in online multiplayer races.

### Online Competitions - Capture Glory

Battle your way to the top of the leaderboards and see where you stand amongst the world's greatest by joining official hot-lap competitions from ADAC.

### Online Leaderboard Challenge

Compare your best lap times against all the other online players. Monitor your progress in real time using the in-game leaderboard bar.

## GAME FEATURES

### Pit Stops - Plan your strategy

Rotate tyres, swap drivers, and serve any penalties you incur during pit stops in Single Race, Championship, and Multiplayer game modes, or race non-stop by disabling the mandatory pit stops in your game settings.

### Weight Penalties - Courage under pressure

Any car in a Championship race may be forced to carry additional weight. The use of performance weights is specified by the ADAC GT Masters Sporting Regulations according to the previous race results. Be prepared to step up your gameplay should you have a pile of ballast blocks at your feet.

### Audio Realism - A motorsports symphony

Few sounds are as moving as those of a finely tuned race engine at full throttle while tearing across the blacktop. Experience the pure and exhilarating auditory pleasures of motorsport as they have been recreated for your ADAC GT Masters experience by one of the most talented sound engineers in the industry. Turn up the throttle.

### Adaptive Racing Intelligence - ARI

Want to fine tune your experience? Test your reflexes against Intelligent and determined computer driven opponents. Adaptive AI will adjust difficulty based on your performance after each race.

## PHYSICS MODELS

### Novice

New to racing games? Novice Mode is for you. Automatic brake assistance and brake markers on each corner make learning a track layout easy and provide the perfect conditions to adopt proper driving technique. Novice Mode is well suited for racing with a keyboard.

### Amateur

Up for a challenge? Amateur Mode offers ABS and traction control as useful driving aids to keep the car on the blacktop in difficult situations, but other assists are now disabled. Amateur Mode works well with keyboards and gamepads.

### Get Real

Think you can compete? Get Real Mode offers real race simulation and a challenge suited for even the most experienced drivers. No driving assists are available and tire wear and damage become major factors while racing. Get Real mode is best suited for wheels and gamepads.



## INSTALLATION INSTRUCTIONS

With the purchase of the ADAC GT Masters Experience online game you have received a redeem code to activate the product online.

ADAC GT Masters Experience is part of the free software "RaceRoom Racing Experience". You have to install RaceRoom Racing Experience to activate you purchased product "ADAC GT Masters Experience".

RaceRoom Racing Experience (R3E) is the premier free-to-play PC racing simulation. A selection of free-to-play race cars and tracks are yours to drive with unlimited wheel time in multiplayer and single player games modes. Sponsored competitions and other free-to-play events provide opportunities to enjoy premium game content at no cost.

### Installing RaceRoom Racing Experience:

An Internet connection is required to install and play the game "RaceRoom Racing Experience".

RaceRoom Racing Experience is a product available through **Steam**, the online digital distribution service. You have to register a free Steam account to be able to use Steam.

### You already have a Steam account?

Existing users of Steam can download RaceRoom Racing Experience by navigating to the RaceRoom Racing Experience **store page\*** and clicking "**Play Game**" to install and to add it to their Steam library.



\*Store Page: <http://store.steampowered.com/app/211500/>

### You don't have a Steam account?

If you are currently not a registered user of Steam, you can go here to learn more about, and install Steam: <http://store.steampowered.com/about/>



After installing Steam, navigate to the RaceRoom Racing Experience store page:

<http://store.steampowered.com/app/211500/>

Click "**Play Game**" to install RaceRoom Racing Experience and to add it to your Steam library.

### Register a free account on RaceRoom Racing Experience:

First time users of RaceRoom Racing Experience must first register a free account.

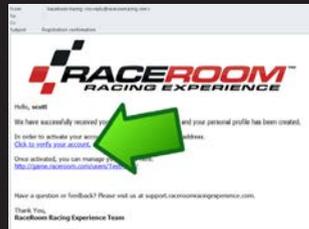
*Please note: you have to accept the EULA (End User License Agreement) in order to complete the registration.*



Go here to register:

<http://game.raceroom.com/?page=registration>

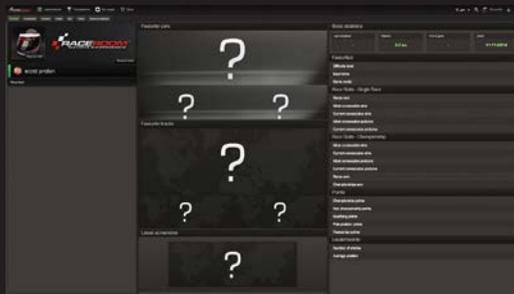
After completing the registration process, you will receive an email with a link to verify and activate your account. Click the link.



After completing the link, you will be taken to the login page where you can now sign in with your new RaceRoom Racing Experience credentials.

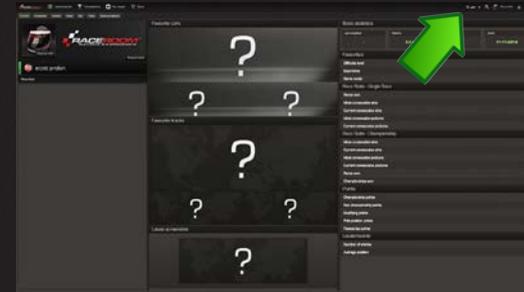


After logging in, you will be taken to your personal Portal page.

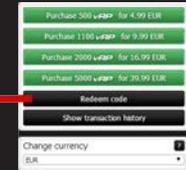


### Activation of ADAC GT Masters Experience :

Click on the your vRP balance on the Portal bar at your personal Portal page in RaceRoom Racing Experience:



Click on the "Redeem Code" button:



Enter your Redeem Code:



ADAC GT Masters Experience is now unlocked and available in the main menu.

Enjoy the game!

## CONTROL SETUP

ADAC GT Masters Experience includes presets for the most common controllers. However, if you start your game with only a keyboard and mouse, the below settings are set as default.

### DRIVING

Accelerate	Up Arrow
Brake	Down Arrow
Steer left	Left Arrow
Steer right	Right Arrow
Shift up	Q
Shift down	A
Headlights	H
Change driving view	Insert
Look left	V
Look right	N
Look behind	B
DRS	D

### GAME

Toggle Driver Names	]
Pause	P
Toggle Virtual mirror	9
Toggle Position Bar	8

## CONTROLLER SETUP

If you want to change the profile settings you can easily create a new customized one. This is also what you have to do if your specific controller is not included in the preset profile list.

If the controller is plugged in, the game will recognize the controller at launch and ask if you would like to use it. After accepting it and choosing the type of the controller, you can choose a name for the profile. You now have a new profile you can further customize in the Controller Profiles page under Control Settings.

## RACEROOM HARDWARE SHOP

Get the perfect racing gear at the RaceRoom Hardware Shop: [www.raceroom.com/shop\\_int](http://www.raceroom.com/shop_int)



## VIDEO SETTINGS

This is where you change the visual settings for the game.

### GENERAL SETTINGS

Customize your general video settings, such as resolution and aspect ratio.

### PRESETS (AUTO, LOW, MEDIUM, HIGH)

These presets are a quick way to select predefined visual settings based on your computer's performance. Auto detects the best option after analyzing your computer.

### CUSTOM SETTINGS

This is where you can customize the visual settings in detail:

**Toggle Mirrors:** Here you can toggle on/off the mirrors.

**Track Level of Detail:** Here you can customize the detail level of the tracks.

**Car LOD Distance Setting:** Here you can customize the level of detail on the cars that are on far distances.

**Particle Detail:** Here you can customize the quality of the particle effects.

**Tiremarks:** Toggle on/off the tiremarks.

**Specular:** Toggle on/off the specular highlight in reflections.

**Car Reflection Quality:** Choose the quality of the reflection on the car.

**Track Animations:** Here you can toggle on/off the animated characters such as crew members, marshals, etc.

**Shadows:** Here you can customize the quality of the shadows.

**Car Shadows:** Here you can toggle on/off the car shadows.

**Contact Shadows:** Here you can customize the amount and the quality of the shadows underneath the car.

**Shadow Split:** Here you can toggle on/off the High Quality shadows near the camera.

**Multi-Sampling:** Here you can adjust the level of anti-aliasing in the game.

**FXAA:** Here you can toggle on/off the Fast approximate anti-aliasing which is provided by NVIDIA.

**Bloom:** Here you can toggle on/off the bloom, which is a glow effect that produces fringes of light around the borders of bright areas.

**Motion Blur:** Here you can customize the motion blur.

**Motion Blur Quality:** Here you can adjust the quality of the motion blur.

**Lightshafts:** Here you can toggle on/off sun rays.

**Lens Effects:** Here you can toggle on/off camera lens effects.

**Reflection Type:** Here you can choose the quality level of the reflection.

**Car Texture Quality:** Here you can customize the quality of the car visuals.

**Track Texture Quality:** Here you can customize the quality of the track visuals.

**Car Texture Quality:** Here you can customize the quality of the car visuals.

**Rear View Mirror Quality:** Set the quality of the Shader.

**Corner Markers:** Toggle the track corner marker signs on/off



## VEHICLE SETTINGS

The vehicle settings enable you to change the default settings for all vehicles.

- Animated Driver:** enable driver and wheel animation
- Wheel Rotation:** customize the wheel rotation animation.
- Shift Mode:** choose manual or automatic transmission.
- Auto Clutch:** choose clutch to be automatic or not.

## HUD SETTINGS

The HUD settings enable you to customize what you see on the screen while driving: HUD (Head-Up Display).

- Data Display Style:** turn data display off or choose between minimalistic vs full Data Display.
- Data Display HUD in Cockpit:** enable or disable the virtual data display HUD in cockpit view.
- Speed Indicator:** choose between metric Kph, or imperial Mph.
- Position Bar:** turn on/off the position bar.
- Track Map:** turn on/off the track minimap.
- Driver Names:** toggle Driver names on or off.
- Virtual Mirrors:** turn on/off the virtual rear-view mirror.
- Virtual Mirror in Cockpit:** turn on/off the virtual rear-view mirror in cockpit view.
- Replay Overlays:** Toggle replay overlays off to unclutter your replay videos.
- In Game Overlays:** Toggle the in game overlays off to clear your driving view of distractions.

## PIT STOPS

ADAC GT Masters Experience features pit stops where you are able to change tires, repair aerodynamic damage and perform any penalties you may have received.

Pit stops are available in Single Race, Championship and Multiplayer mode only. You can choose whether you are required to perform the mandatory pit stop as per the ADAC GT Masters Sporting Regulations in the Game Mode Setting screen:



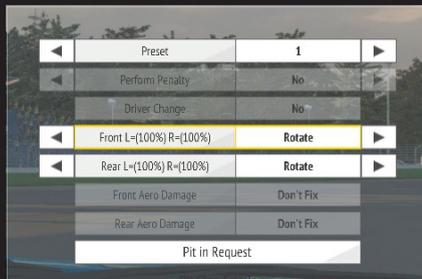
Pit Stop controls can be assigned/changed under Options > Control Settings > Primary Functions:



To help speed up the Pit Stop process you can create “Pit stop Presets” through the “Pit Stop Menu Preset screen” which is accessible through the Pause / Garage menu, under Session Settings. This allows you to create a Preset which predetermines which actions to perform during a pit stop. You can then select that preset to save time in Pit Lane.



During the game you request a pit stop, and then interact with the Pit Stop Menu overlay to set what actions to perform (or which preset to use), then confirm those actions before arriving at your pit stop location. Once the pit stop has been completed your car will exit the pit location and re-join the race.



## ONLINE MULTIPLAYER

Multiplayer mode allows you to compete against as many as 23 other players. Select the server that is playing the content you want to race with and click “GO RACE”.

To refresh the list of servers, click the “REFRESH SERVER LIST BUTTON”.



A star icon will appear next to a server if one of your friends is playing on there.

## SYSTEM REQUIREMENTS

### MINIMUM:

OS:	Microsoft Windows Vista / 7
Processor:	Dual core at 2.4 GHz Intel Core 2 Duo Processor or AMD equivalent
Memory:	2 GB
Graphics:	NVIDIA GeForce GTX 460 1.5 GB Video Card or AMD equivalent
DirectX®:	9.0c
Hard Drive:	18 GB HD space
Sound:	DirectX compatible
Other Requirements:	Broadband Internet connection

### RECOMMENDED:

Processor:	Quad-core AMD or Intel @ 2.4 GHz
Graphics:	NVIDIA GeForce GTX 760 2.0 GB Video Card or AMD equivalent
Memory:	4 GB



---

Verantwortlich für die Entwicklung von ADAC GT Masters Experience im Auftrag des ADAC e.V. sind Sectors3 Studios und die RaceRoom Entertainment AG.  
Markenlizenz durch ADAC e.V. - alle Rechte vorbehalten.

*Responsible for the development of ADAC GT Masters Experience on behalf of ADAC e.V. are  
Sector 3 Studios AB and RaceRoom Entertainment AG.  
Trademark licensed by ADAC e.V. - all rights reserved.*